

Teoría de la Información y Codificación
**Práctica 1: Creación código libre de
prefijos con árboles binarios y cálculo de
Kraft-Millan**

José A. Montenegro Montes

26 de septiembre de 2014

1. Enunciado

La práctica se centra en la construcción de códigos libre de prefijo utilizando un árbol, en este caso binario. El usuario pasará los parámetros del código deseado y obtendremos una codificación si es posible.

El alumno deberá realizar el método que realiza el cálculo de Kraft-McMillan (KM) descrito en las transparencias del tema 2 (pagina 24). Verifique los resultados con el Ejercicio 7 (pagina 29) de las transparencias.

El número KM nos permite verificar si es posible crear un código libre de prefijos según unos parámetros datos.

El objetivo principal que persigue la práctica es observar que mediante el cálculo de Kraft-McMillan sabemos de antemano si se puede o no construir el código con los parámetros seleccionados, sin tener que calcularlos. Observaremos el tiempo que tarda realizar el cálculo con el árbol y el tiempo en calcular con Kraft-McMillan, tal y como muestra la figura 1.

Tratando el tema de optimización observaremos que mediante una pequeña modificación en el cálculo de Kraft-McMillan (utilizando una alternativa a Math.pow) podemos bajar notablemente el tiempo empleado en su cálculo (figura 2).

2. Conclusiones

El objetivo de esta práctica es desarrollar códigos libres de prefijo mediante recorrido en un árbol binario, estructura que le resultará familiar al alumno.

Observaremos la utilidad de aplicar la fórmula de Kraft-McMillan para hacer más eficiente nuestro algoritmo.

Finalmente, veremos que aunque en la mayoría de los casos, es preferible utilizar la librería estándar de Java, en ocasiones puntuales, una implementación propietaria puede mejorar los tiempos .

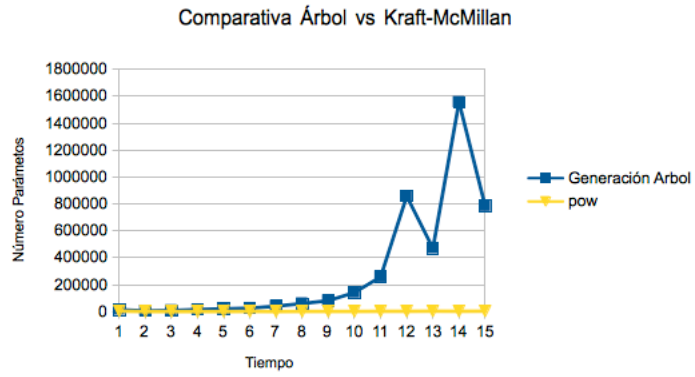


Figura 1: Generación código Árbol vs Kraft-McMillan

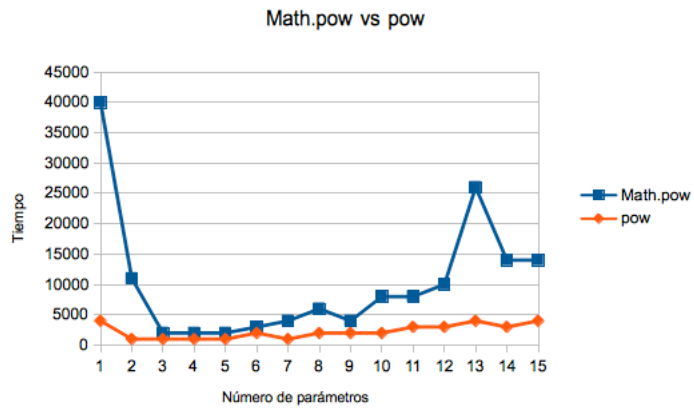


Figura 2: Utilización Math.pow vs pow en Kraft-McMillan

3. Código

Clase BinaryTreeCod

```
1 /*****
2  * Practica 1 Teoria de la Informacion y Codificacion. (Acentos eliminados)
3  *
4  * La practica muestra la construccion de codigos libre de prefijo utilizando un
5  * arbol, en este caso binario.
6  * La construccion es realizada basado en los parametros por nivel.
7  *
8  * Tal y como detallamos en las transparencias del tema 2 (pagina 24) realizamos
9  * el calculo de Kraft-McMillan.
10 * Verifique los resultados con el Ejercicio 7 (pagina 29) de las transparencias.
11 *
12 * El objetivo principal que persigue la practica es observar que mediante el
13 * calculo de Kraft-McMillan sabemos de antemano si se puede o no construir el
14 * codigo con los parametros seleccionados.
15 *
16 * Observaremos el tiempo que tarda realizar el calculo con el arbol y el tiempo
17 * en calcular con Kraft-McMillan.
18 *
19 * Ademias observaremos que realizando una modificacion en el calculo de
20 * Kraft-McMillan, utilizando una
21 * alternativa a Math.pow.
22 *
23 * @author joseamontenegromontes
24 *
25 * Version 1: 4 Octubre 2013
26 *
27 */
28 package Practica1;
29
30 import java.util.ArrayList;
31 import java.util.List;
32
33
34
35 public class BinaryTreeCod {
36
37
38     Node root=new Node("");
39     int levelTree=1;
40
41 /*****
```

```

42 * Clase Privada Node.
43 *
44 * Almacena los datos de los nodos del arbol.
45 * @author joseamontenegromontes
46 *
47 */
48     private class Node {
49
50         String name;
51         Boolean used=false;
52
53         Node leftChild=null;
54         Node rightChild=null;
55
56         /**
57          * Constructor
58          * @param name
59          */
60         Node(String name) {
61
62             this.name = name;
63
64         }
65         /**
66          * Imprime los valores del nodo. Para depuracion.
67          */
68         public String toString() {
69             if (name.isEmpty()) return "raiz";
70             else return name + " = "+used;
71         }
72         /**
73          * Establece el nodo de la derecha como utilizado
74          */
75         public boolean setRUsed (){
76
77             return setUsed (rightChild);
78
79         }
80
81         /**
82          * Establece el nodo de la izquierda como utilizado
83          */
84
85         public boolean setLUsed (){
86
87             return setUsed (leftChild);

```

```

88
89         }
90
91  *****
92  *      Auxiliar para setLUsed y setRUsed
93  */
94         private boolean setUsed (Node node){
95             boolean returnValue=true;
96
97             if (node.isUsed()) returnValue=false;
98             else         node.used=true;
99
100            return returnValue;
101        }
102
103
104  *****
105  * Conocemos si un nodo esta utilizado
106  */
107
108         public boolean isUsed (){
109             return used;
110         }
111     }
112 }
113 ***** Fin clase privada Node *****
114
115
116 *****
117 * Constructor
118 * @param levelp niveles del arbol
119 */
120     public BinaryTreeCod (int levelp){
121         levelTree=levelp;
122         generate(root,levelTree);
123     }
124
125
126 *****
127 * Auxiliar para crear el arbol por niveles
128 * @param focusNode
129 * @param level
130 */
131
132     private void generate(Node focusNode,int level) {
133

```

```

134         if (level != 0) {
135
136             String izq=focusNode.name.concat("0");
137             String dch=focusNode.name.concat("1");
138
139             focusNode.leftChild = new Node(izq);
140             focusNode.rightChild = new Node(dch);
141
142             generate(focusNode.leftChild,level-1);
143             generate(focusNode.rightChild,level-1);
144
145         }
146
147     }
148
149
150
151     /**
152      * Construimos un codigo libre de prefijos segun los parametros
153      * @param n
154      * @throws TreeException
155      */
156
157     public boolean buildCodeParameters(int []n) throws TreeException {
158         int size= n.length;
159         boolean result=true;
160
161         if (size > levelTree ) throw new TreeException ("Not enough levels!!");
162
163         for (int i=0;i<size;i++){
164             if(n[i]>0) result=levelFreePrefix(i+1, n[i]); //Eliminate unnecessary
165             if (!result) return false;
166         }
167         return true;
168     }
169
170     /**
171      * Auxiliar de buildCodeParameters. Rellena los n elementos de un nivel.
172      * @param level
173      * @param n
174      */
175     private boolean levelFreePrefix(int level, int n) {
176         int used=levelAuxPrefixFree(root,level, n);
177
178         if (used==0) return true;
179         else return false;

```

```

180 }
181
182
183 /*****
184 *          AUXILIAR
185 *
186 * Auxiliar de levelFreePrefix. Rellena usedLevel elementos de un nivel dado level, desde n
187 * @param focusNode
188 */
189 private int levelAuxPrefixFree(Node focusNode,int level, int usedLevel) {
190
191     if (level==1){
192         if (usedLevel>0 & !focusNode.isUsed())           if (focusNode.setLUsed()) usedLevel--; //l
193         if (usedLevel>0 & !focusNode.isUsed())           if (focusNode.setRUsed())
194             usedLevel--;
195
196     }
197     else{
198         if (usedLevel>0 & !focusNode.leftChild.isUsed() ){
199             usedLevel=levelAuxPrefixFree(focusNode.leftChild,level-1, usedLevel);
200         }
201         if (usedLevel>0 & !focusNode.rightChild.isUsed() ) {
202             usedLevel=levelAuxPrefixFree(focusNode.rightChild,level-1, usedLevel);
203         }
204     }
205
206     return usedLevel;
207 }
208
209
210 /*****
211 * Imprime el arbol generado
212 */
213 public void printBinaryTree(){
214
215     printBinaryTree(root, 0);
216
217 }
218
219 /*****
220 *          Auxiliar de printBinaryTree
221 *
222 * @param root
223 * @param level
224 */
225

```

```

226     private static void printBinaryTree(Node root, int level){
227         String output=null;
228
229         if(root==null) return;
230
231         printBinaryTree(root.leftChild, level+1);
232
233
234         if(level!=0){
235             for(int i=0;i<level-1;i++)
236                 System.out.print("|\\t");
237
238             if (root.isUsed()) output=root.name;
239             else output="x";
240             System.out.println("|-----"+output);
241
242         }
243         else
244             if (root.isUsed()) System.out.println(root.name);
245             else
246                 System.out.println("x");
247
248         printBinaryTree(root.rightChild, level+1);
249     }
250
251
252     /******
253     * Verifica si el arbol es libre de prefijo
254     */
255     public boolean prefixFree(){
256
257         return prefixFreeAux(root,false);
258
259     }
260
261     /******
262     * Auxiliar de prefixFree
263     * @param node
264     * @param checked
265     * @return
266     */
267     public boolean prefixFreeAux(Node node,boolean checked){
268         boolean check=false;
269         boolean end=false;
270
271         if (node==null) return true;

```



```

272
273         if (!node.name.isEmpty()) { //Eliminate root node.
274             check=node.isUsed();
275
276             if (check && checked) {
277                 return false; //Non prefix Free.
278             }
279             else {
280                 checked=check|checked; // Super or working node selected
281             }
282         }
283
284         end=prefixFreeAux(node.leftChild,checked);
285         if (end) end=prefixFreeAux(node.rightChild,checked);
286
287         return end;
288     }
289
290     /*****
291     *           Calculo de la potencia binaria. 2^x
292     *
293     * @param x
294     * @return
295     */
296
297     public double pow (int x){
298
299         return (1 << x);
300     }
301
302
303     /*****
304     * Calculo de kraftMcMillan segun parametros del codigo usando Math.pow
305     * @param ni
306     * @return
307     */
308     public double kraftMcMillan(int [] ni) {
309
310         double K = 0;
311         //ToDo: Tu codigo aqui
312         return K;
313     }
314
315     /*****
316     * Calculo de kraftMcMillan segun parametros del codigo usando nuestro pow
317     * @param ni

```

```

318  * @return
319  */
320  public double kraftMcMillanOptimization(int [] ni) {
321      double K = 0;
322      //ToDo: Tu codigo aqui
323      return K;
324  }
325
326
327  /*****
328   * Imprime los parametros generados.
329   * ToDo: parameters puede ser eliminados para no evitar confusiones. Deben ser los mismos q
330   * para construir el arbol. Se pueden almacenar como atributo de la clase.
331   * @param parameters
332   */
333
334  public void printCodes(int [] parameters) {
335      List <String> CodeList=getCodes();
336      int size=CodeList.size();
337      int sizep=parameters.length;
338
339      System.out.print("\nCode obtained with ");
340
341      for (int i = 0; i < sizep; i++) {
342          System.out.print(parameters[i]+" ");
343      }
344
345      System.out.println(" parameters: ");
346
347      for (int i = 0; i < size; i++) {
348          System.out.print(" "+CodeList.get(i)+" ");
349      }
350  }
351
352  /*****
353   * Obtiene los codigos generados.
354   * @param ni
355   * @return
356   */
357  public List <String> getCodes() {
358      List <String> CodeList=new ArrayList<String>();
359
360      CodeList= inOrderTraverseTree(root,CodeList);
361
362      return CodeList;
363  }

```

```

364
365
366 *****
367 * Auxiliar getCodes. Recorrido en orden, almacena solamente los nodos seleccionados.
368 * @param ni
369 * @return
370 */
371 private List <String> inOrderTraverseTree(Node focusNode,List <String> code) {
372
373     if (focusNode != null) {
374         if (focusNode.isUsed()) code.add(focusNode.name);
375         code=inOrderTraverseTree(focusNode.leftChild,code);
376         code=inOrderTraverseTree(focusNode.rightChild,code);
377         return code;
378     }
379
380     return code;
381 }
382
383
384 *****
385 * Funcion para verificar la practica.
386 * @param parameters. Crear codigo segun unos parametros.
387 * @param printTree. Decido si quiero imprimir o no el arbol.
388 */
389 static public void Test (int[]parameters,boolean printTree){
390
391     boolean result=true;
392     double KMvalue=0;
393     long ini,fin; //Time variables.
394
395     int leng= parameters.length;
396     BinaryTreeCod code = new BinaryTreeCod(leng);
397
398
399     try {
400         ini=System.nanoTime();
401         result=code.buildCodeParameters(parameters);
402         fin=System.nanoTime();
403
404
405         if(result){
406             System.out.println("BinaryTreeMethod:Found prefix free code in "+(fin-ini)+ " nanos");
407
408             if (printTree) code.printBinaryTree(); //Print tree
409

```

```

410     ini=System.nanoTime();
411         boolean isPrefixFree=code.prefixFree();
412     fin=System.nanoTime();
413
414     System.out.println("Verifying prefix free: "+isPrefixFree+" in "+(fin-ini)+ " nanosec
415
416     }
417     else
418     System.out.println("BinaryTreeMethod: I can not generate prefix free code usign this
419
420
421     } catch (TreeException e) {
422         // TODO Auto-generated catch block
423         e.printStackTrace();
424     }
425
426     ini=System.nanoTime();
427     KMvalue = code.kraftMcMillan(parameters);
428     fin=System.nanoTime();
429
430     System.out.println("kraft- McMillan Regular      Value: "+KMvalue+" in "+(fin-ini)+
431
432     ini=System.nanoTime();
433     KMvalue = code.kraftMcMillanOptimization(parameters);
434     fin=System.nanoTime();
435
436     System.out.println("kraft- McMillan Optimization Value: "+KMvalue+" in "+(fin-ini)+
437
438     code.printCodes(parameters);
439
440     System.out.println("");
441 }
442 /*****
443  *
444  * @param args
445  */
446
447     public static void main(String[] args) {
448
449         boolean printTree=true;
450
451         int [] parametersC1={0,1,4,3};
452         BinaryTreeCod.Test(parametersC1,printTree);
453     }
454 }
455

```

Class TreeException Java.

```
1 package Practical1;
2
3 public class TreeException extends Exception {
4
5     public TreeException(String message){
6         super(message);
7     }
8
9 }
```
