

ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA INFORMÁTICA

INGENIERÍA TÉCNICA EN INFORMÁTICA DE GESTIÓN

WEB MULTIMEDIA PARA LA DIVULGACIÓN CIENTÍFICA

Realizado por: **Dolores Burgueño Caballero**

Dirigido por: **José Galindo Gómez**

Departamento: **Lenguajes y Ciencias de la Computación**

Fecha: **Julio 2010**

Resumen

El objetivo de este proyecto ha sido construir un sistema que, a través de una web, permita poner en común conocimientos de diversos temas relacionados con diferentes ramas de la ciencia y cultura mediante publicaciones. Se pretende que esta tarea sea llevada a cabo de la forma más vistosa y atractiva posible.

Cada publicación podrá llevar asociada información multimedia, es decir, imágenes, gráficos, sonidos y vídeos, e irá relacionada con uno o varios temas, a los cuales puede suscribirse cualquier visitante de la web mediante feeds RSS.

Las publicaciones serán creadas por usuarios registrados bajo la supervisión del administrador. Del mismo modo, el administrador será el encargado de controlar qué usuarios, de entre los que envíen una petición de registro, obtienen los privilegios para publicar. También tiene total libertad para dar de baja o modificar tanto publicaciones como usuarios.

La aplicación será completamente web, y todos los procesos, tanto por parte del cliente como del administrador de dicha aplicación, se realizarán a través de la web.

El sistema de información se ha analizado formalmente mediante la metodología Métrica 3, se ha desarrollado utilizando la programación orientada a objetos y siguiendo las pautas que establece la misma. Consta de tres capas: capa de presentación, capa de negocio y capa de persistencia.

Para el desarrollo de la aplicación se ha usado el lenguaje de programación C# mediante tecnología .NET en el entorno Visual Studio 2008. La base de datos utilizada ha sido SQL Server 2005 Express. Para la realización de los diagramas UML exigidos por Métrica 3 se ha usado MagicDraw 15.5.