

## **Tema 4. Funciones de orden superior**

4.1 Funciones de orden superior

4.2 Expresiones lambda

4.3 Aplicación parcial

Secciones

4.4 Ejemplo: una función de orden superior para enteros

## 4.1 Funciones de orden superior

---

- ✓ Una función tal que alguno de sus argumentos es una función o que devuelve una función como resultado.
- ✓ Son útiles porque permiten capturar esquemas de cómputo generales (*abstracción*).
- ✓ Son más útiles que las funciones normales (parte del comportamiento se especifica al usarlas).

Ejemplo:

$$\begin{aligned} \text{dosVeces} &:: (\text{Integer} \rightarrow \text{Integer}) \rightarrow \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ \text{dosVeces } f \ x &= f (f \ x) \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \text{inc} &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ \text{inc } x &= x + 1 \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \text{dec} &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ \text{dec } x &= x - 1 \end{aligned}$$

- ✓ El primer argumento de *dosVeces* debe ser una función con tipo *Integer → Integer*.
- ✓ Los paréntesis en el tipo de *dosVeces* son **obligatorios**.

Uso

$$\begin{aligned} ? \text{ dosVeces inc } 10 \\ 12 &:: \text{Integer} \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} ? \text{ dosVeces dec } 10 \\ 8 &:: \text{Integer} \end{aligned}$$

## 4.2 Expresiones lambda

---

- ✓ Permiten definir funciones *anónimas* (sin nombre).

Ejemplo:

$\lambda x \rightarrow x + 1$  denota en Haskell la función que toma un argumento ( $x$ ) y lo devuelve incrementado.

```
?  $\lambda x \rightarrow x + 1$   
  <<function>> :: Integer → Integer
```

```
? ( $\lambda x \rightarrow x + 1$ ) 10  
11 :: Integer
```

Paso a paso:

```
( $\lambda x \rightarrow x + 1$ ) 10  
⇒ {Sustituyendo el argumento  $x$  por 10}  
  10 + 1  
⇒ {por (+)}  
  11
```

- ✓ Funciones de más de un argumento con la notación lambda:

```
? ( $\lambda x y \rightarrow x + y$ )  
  <<function>> :: Integer → Integer → Integer
```

```
? ( $\lambda x y \rightarrow x + y$ ) 5 7  
12 :: Integer
```

- ✓ Son útiles como argumentos de funciones de orden superior:

```
? dosVeces ( $\lambda x \rightarrow x + 1$ ) 10  
12 :: Integer
```

```
? dosVeces ( $\lambda x \rightarrow x - 1$ ) 10  
8 :: Integer
```

```
? dosVeces ( $\lambda x \rightarrow x * 2$ ) 10  
40 :: Integer
```

## 4.3 Aplicación parcial

- ✓ Permite aplicar a una función menos argumentos de los que tiene para obtener una nueva función

**Aplicación parcial** o **parcialización**: Si  $f$  es una función de  $n$  argumentos y se le aplican  $k \leq n$  argumentos con los tipos adecuados, se obtiene como resultado una nueva función que espera los  $n - k$  argumentos restantes.

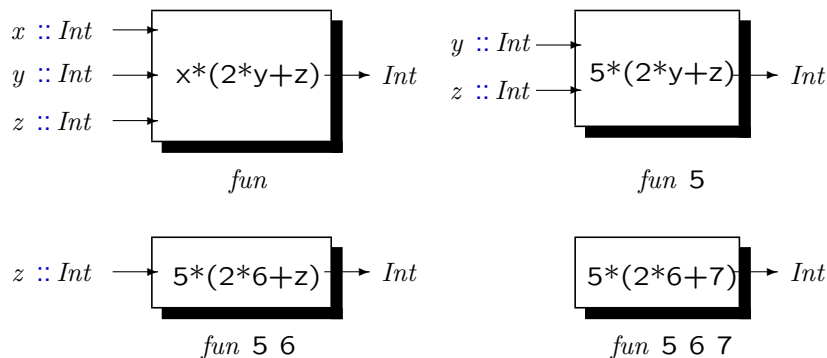
### Regla de la cancelación

si  $f :: t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots \rightarrow t_n \rightarrow t_r$   
y  $e_1 :: t_1, e_2 :: t_2, \dots, e_k :: t_k$  con  $(k \leq n)$   
entonces  $f e_1 e_2 \dots e_k :: t_{k+1} \rightarrow t_{k+2} \dots \rightarrow t_n \rightarrow t_r$

Ejemplo: A la siguiente función de tres argumentos:

```
fun      :: Int → Int → Int → Int
fun x y z = x * (2 * y + z)
```

es posible aplicarle uno, dos o tres argumentos. En cada caso obtenemos una función con un argumento menos.



## Aplicación parcial (2)

Todo esto funciona gracias a los siguientes convenios

Asociatividad a la derecha de ( $\rightarrow$ ) (En Tipos)

$$t_1 \rightarrow t_2 \rightarrow \dots t_n \quad \rightsquigarrow \quad (t_1 \rightarrow (t_2 \rightarrow (\dots \rightarrow t_n)))$$

Asociatividad izquierda de la aplicación de funciones

$$f a_1 a_2 \dots a_n \quad \rightsquigarrow \quad (((f a_1) a_2) \dots a_n)$$

Consideremos la función anterior:

$$\begin{aligned} \text{fun} & \quad \text{::} \quad \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \\ \text{fun } x \ y \ z & = \quad x * (2 * y + z) \end{aligned}$$

Por las reglas anteriores la definición es equivalente a:

$$\begin{aligned} \text{fun} & \quad \text{::} \quad \text{Int} \rightarrow (\text{Int} \rightarrow (\text{Int} \rightarrow \text{Int})) \\ \text{fun } x \ y \ z & = \quad x * (2 * y + z) \end{aligned}$$

- ✓ La expresión  $\text{fun } 5$  tiene tipo  $\text{Int} \rightarrow (\text{Int} \rightarrow \text{Int})$
- ✓ La expresión  $\text{fun } 5 \ 6$  es equivalente a  $(\text{fun } 5) \ 6$  y tiene tipo  $\text{Int} \rightarrow \text{Int}$
- ✓ La expresión  $\text{fun } 5 \ 6 \ 7$  es equivalente a  $((\text{fun } 5) \ 6) \ 7$  y tiene tipo  $\text{Int}$




## Secciones

---

- ✓ Los operadores pueden ser aplicados parcialmente
- ✓ Se obtienen funciones de un argumento

Si ( $\star$ ) es un operador tenemos las siguientes equivalencias (los paréntesis son obligatorios):

### Secciones de operadores

$(x \star)$		$\lambda y \rightarrow x \star y$
$(\star y)$		$\lambda x \rightarrow x \star y$
$(\star)$		$\lambda x y \rightarrow x \star y$

Ejemplos:

- $(2.0/)$  Toma un valor real  $x$  y devuelve  $2.0/x$ .
- $(/2.0)$  Toma un valor real  $x$  y devuelve  $x/2.0$ .
- $(/)$  Toma dos valores reales y devuelve su cociente.
- $(> 2)$  Toma un argumento y devuelve *True* si es mayor que 2.
- $(2 >)$  Toma un argumento y devuelve *True* si es menor que 2.

?  $(/2.0)$  8.0  
4.0 :: *Double*

? *dosVeces* (+1) 10  
12 :: *Integer*

- ✓ Excepción:  $(-e)$  donde  $e$  es una expresión **NO es una sección**



# Objetivos del tema

---

El alumno debe:

- ✓ Conocer el concepto de función de orden superior
- ✓ Saber definir y utilizar funciones de orden superior
- ✓ Saber utilizar lambda expresiones
- ✓ Conocer el concepto de aplicación parcial y los convenios que hacen que tenga sentido
- ✓ Saber construir nuevas funciones aplicando parcialmente otras
- ✓ Conocer el tipo y el significado de una expresión construída mediante una aplicación parcial
- ✓ Entender que es posible capturar un patrón de cómputo habitual mediante una función de orden superior (*abstracción*) y cómo definir casos concretos de dicho patrón (*concreción*)