

Tema 8. Listas

- 8.1 Secuencias aritméticas
- 8.2 Algunas funciones predefinidas
- 8.3 Listas por comprensión
- 8.4 Ejemplo: QuickSort
- 8.5 Funciones de plegado

8.1 Secuencias aritméticas

- ✓ Sintaxis para definir listas, siempre que los elementos de la lista sean instancia de *Enum*.
- ✓ Todos los tipos simples predefinidos son instancias de *Enum*.

Ejemplos:

- ✓ Lista con enteros entre 1 y 10 (de uno en uno)

```
? [1 .. 10]  
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10] :: [Integer]
```

- ✓ De dos en dos (se especifican los dos primeros elementos)

```
? [1, 3 .. 11]  
[1, 3, 5, 7, 9, 11] :: [Integer]
```

- ✓ En orden decreciente.

```
? [10, 9 .. 1]  
[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1] :: [Integer]
```

- ✓ Si no se especifica el elemento final, se pueden obtener listas infinitas:

```
? [1 .. ]  
[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 ...]
```

8.2 Algunas funciones predefinidas

✓ Selectores básicos

```
? head [1 .. 5]          -- head :: [a] → a  
1 :: Integer             -- cabeza  
  
? tail [1 .. 5]          -- tail :: [a] → [a]  
[2, 3, 4, 5] :: [Integer] -- cola  
  
? last [1 .. 5]           -- last :: [a] → a  
5 :: Integer              -- último  
  
? init [1 .. 5]            -- init :: [a] → [a]  
[1, 2, 3, 4] :: [Integer] -- inicio
```

✓ Más selectores

```
? take 3 [1 .. 5]          -- take :: Int → [a] → [a]  
[1, 2, 3] :: [Integer]      -- toma  
  
? drop 3 [1 .. 5]           -- drop :: Int → [a] → [a]  
[4, 5] :: [Integer]         -- quita  
  
? [1 .. 5] !! 3             -- (!! ) :: [a] → Int → a  
4 :: Integer                -- selecciona
```

✓ map y filtros

```
? map (*10) [2, 3, 4, 6]        -- map :: (a → b) → [a] → [b]  
[20, 30, 40, 60] :: [Integer]    -- aplicar a todos  
  
? filter even [2, 4, 8, 9, 10, 11, 12]  -- filter :: (a → Bool) → [a] → [a]  
[2, 4, 8, 10, 12] :: [Integer]       -- filtrar  
  
? takeWhile even [2, 4, 8, 9, 10, 11, 12]  -- takeWhile :: (a → Bool) → [a] → [a]  
[2, 4, 8] :: [Integer]             -- mayor segmento inicial
```

Algunas funciones predefinidas (2)

✓ Concatenación

```
? [1 .. 5] ++ [10 .. 13]          -- (++) :: [a] → [a] → [a]
[1, 2, 3, 4, 5, 10, 11, 12, 13] :: [Integer]   -- de dos listas

? concat [[1, 2, 3], [6, 7], [9, 10, 11, 12]]    -- concat :: [[a]] → [a]
[1, 2, 3, 6, 7, 9, 10, 11, 12] :: [Integer]      -- de lista de listas
```

✓ Numéricas

```
? sum [1 .. 5]           -- sum :: Num a ⇒ [a] → a
15 :: Integer            -- sumar elementos

? product [1 .. 5]         -- product :: Num a ⇒ [a] → a
120 :: Integer            -- multiplicar elementos
```

✓ Orden

```
? maximum [10, 4, 15, 2]        -- maximum :: Ord a ⇒ [a] → a
15 :: Integer                   -- máximo

? minimum [10, 4, 15, 2]        -- minimum :: Ord a ⇒ [a] → a
2 :: Integer                    -- mínimo
```

✓ Emparejamiento

```
? zip [1, 2, 3, 4] ['a', 'b', 'c']
[(1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c')] :: [(Integer, Char)]      -- zip :: [a] → [b] → [(a, b)]
                                                               -- emparejar

? unzip [(1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c')]
([1, 2, 3], ['a', 'b', 'c']) :: ([Integer], [Char])       -- unzip :: [(a, b)] → ([a], [b])
                                                               -- desemparejar

? zipWith (+) [1, 2, 3] [10, 20, 30]                      -- zipWith :: (a → b → c) → [a] → [b] → [c]
[11, 22, 33] :: [Integer]                                  -- emparejar con
```

8.3 Listas por comprensión

✓ Similar a los *conjuntos por comprensión* en matemáticas

✓ Sintaxis:

[*expr* | *qual₁*, *qual₂*, ... , *qual_n*]

✓ Un cualificador puede ser un:

◊ Un *generador* (*patrón* \leftarrow *expr*) con *expr* de tipo lista:

? [*x* \wedge 2 | *x* \leftarrow [1 .. 5]]
[1, 4, 9, 16, 25] :: [*Integer*]

◊ Un *filtro* o *guarda* (expresión de tipo *Bool*):

? [*x* | *x* \leftarrow [1 .. 10], even *x*]
[2, 4, 6, 8, 10] :: [*Integer*]

◊ Una *definición local* (*let* *patrón* = *expr*):

? [(*x*, *y*) | *x* \leftarrow [1 .. 5], let *y* = 2 * *x*]
[(1, 2), (2, 4), (3, 6), (4, 8), (5, 10)] :: [(*Integer*, *Integer*)]

✓ Varios *generadores* (los últimos cambian más rápido)

? [(*x*, *y*) | *x* \leftarrow [1 .. 3], *y* \leftarrow [10, 20]]
[(1, 10), (1, 20), (2, 10), (2, 20), (3, 10), (3, 20)] :: [(*Integer*, *Integer*)]

? [(*x*, *y*) | *y* \leftarrow [10, 20], *x* \leftarrow [1 .. 3]]
[(1, 10), (2, 10), (3, 10), (1, 20), (2, 20), (3, 20)] :: [(*Integer*, *Integer*)]

✓ Un *generador* o *def. local* puede depender de otro previo:

? [(*x*, *y*) | *x* \leftarrow [1, 2], *y* \leftarrow [*x* .. 3]]
[(1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 2), (2, 3)] :: [(*Integer*, *Integer*)]

? [(*x*, *y*) | *x* \leftarrow [*y*, 2], *y* \leftarrow [1 .. 3]]
ERROR – Undefined variable "y"

Listas por comprensión (2)

Algunos ejemplos:

✓ La función *map*:

$$\begin{aligned} \text{map} &:: (a \rightarrow b) \rightarrow [a] \rightarrow [b] \\ \text{map } f \text{ } xs &= [f x \mid x \leftarrow xs] \end{aligned}$$

✓ La función *filter*:

$$\begin{aligned} \text{filter} &:: (a \rightarrow \text{Bool}) \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ \text{filter } p \text{ } xs &= [x \mid x \leftarrow xs, p x] \end{aligned}$$

✓ Divisores de un número natural:

$$\begin{aligned} \text{divideA} &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \rightarrow \text{Bool} \\ d \text{ 'divideA' } n &= (n \text{ 'mod' } d == 0) \end{aligned}$$
$$\begin{aligned} \text{divisores} &:: \text{Integer} \rightarrow [\text{Integer}] \\ \text{divisores } n &= [x \mid x \leftarrow [1 .. n], x \text{ 'divideA' } n] \end{aligned}$$

✓ Máximo común divisor de dos números:

$$\begin{aligned} \text{mcd} &:: \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \rightarrow \text{Integer} \\ \text{mcd } x \text{ } y &= \text{maximum } [n \mid n \leftarrow \text{divisores } x, n \text{ 'divideA' } y] \end{aligned}$$

✓ Posiciones de un dato en una lista:

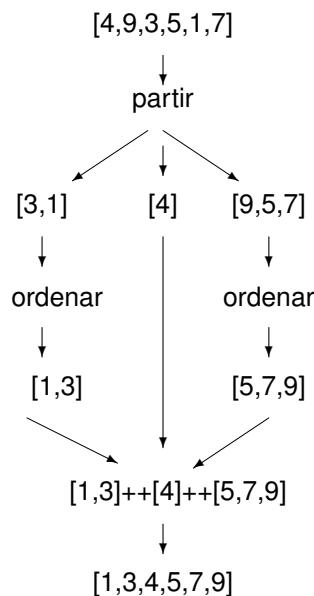
$$\begin{aligned} \text{posiciones} &:: Eq a \Rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow [\text{Integer}] \\ \text{posiciones } x \text{ } xs &= [p \mid (p, y) \leftarrow \text{zip } [0 ..] \text{ } xs, x == y] \end{aligned}$$

? *posiciones 'a' "la casa"*
[1, 4, 6] :: [Integer]

8.4 Ejemplo: QuickSort

✓ Método

- ◊ Tomar el primer elemento de la lista (*pivote*).
- ◊ Partir la cola de la lista en dos: los elementos menores al pivote y los demás.
- ◊ Ordenar cada una de estas listas.
- ◊ A partir de las dos listas ordenadas, obtener la lista original ordenada concatenando la primera con el pivote y la segunda.



✓ En Haskell:

```
qSort      :: Ord a => [a] -> [a]
qSort []    = []
qSort (p : xs) = qSort menores ++ [p] ++ qSort mayores
  where
    menores = [ x | x <- xs, x < p ]
    mayores = [ x | x <- xs, x >= p ]
```

8.5 Funciones de plegado

✓ *foldr* captura un patrón recursivo habitual sobre listas

✓ Consideremos

$$\begin{aligned} \text{suma} &:: [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \\ \text{suma} [] &= 0 \\ \text{suma} (x : xs) &= (+) x (\text{suma} xs) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{producto} &:: [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \\ \text{producto} [] &= 1 \\ \text{producto} (x : xs) &= (*) x (\text{producto} xs) \end{aligned}$$

✓ Ambas siguen el mismo patrón:

$$\begin{aligned} \text{fun} &:: [a] \rightarrow b \\ \text{fun} [] &= \boxed{e} \\ \text{fun} (x : xs) &= \boxed{f} x (\text{fun} xs) \end{aligned}$$

✓ Una función de orden superior para este esquema

$$\begin{aligned} \text{foldr} &:: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow ([a] \rightarrow b) \\ \text{foldr } f \ e &= \text{fun} \\ \text{where} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{fun} [] &= e \\ \text{fun} (x : xs) &= f x (\text{fun} xs) \end{aligned}$$

✓ O equivalentemente (ya que $\text{fun} \equiv \text{foldr } f \ e$)

$$\begin{aligned} \text{foldr} &:: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b \\ \text{foldr } f \ e [] &= e \\ \text{foldr } f \ e (x : xs) &= f x (\text{foldr } f \ e xs) \end{aligned}$$

✓ Las funciones originales como concreción de *foldr*:

$$\begin{aligned} \text{suma} &:: [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \\ \text{suma} &= \text{foldr } (+) 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{producto} &:: [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \\ \text{producto} &= \text{foldr } (*) 1 \end{aligned}$$

Funciones de plegado (2)

- ✓ Es más fácil ver el comportamiento de *foldr* del siguiente modo:

Comportamiento de *foldr*

$$\text{foldr } (\otimes) z [x_1, x_2, \dots, x_n] \implies x_1 \otimes (x_2 \otimes (\dots \otimes (x_n \otimes z)))$$

Por ejemplo

$$\begin{aligned} & \underline{\text{suma}} [1, 2, 3] \\ \implies & \{ \text{definición de } \text{suma} \} \\ & \underline{\text{foldr } (+) 0 [1, 2, 3]} \\ \implies & \{ \text{comportamiento de } \text{foldr} \} \\ & \dots \\ & 1 + (2 + (3 + 0)) \\ \implies & \{ \text{por } (+) \} \\ & \dots \\ & 6 \end{aligned}$$

- ✓ Más ejemplos:

and :: $\text{[Bool]} \rightarrow \text{Bool}$ -- Conjunción de booleanos
and = $\text{foldr } (\&\&) \text{ True}$

or :: $\text{[Bool]} \rightarrow \text{Bool}$ -- Disyunción de booleanos
or = $\text{foldr } (||) \text{ False}$

concat :: $\text{[[a]]} \rightarrow \text{[a]}$ -- Concatenación de lista de listas
concat = $\text{foldr } (+) []$

Funciones de plegado (3)

- ✓ *foldl* pliega la lista de izquierda a derecha

$$\begin{aligned} foldl &:: (b \rightarrow a \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b \\ foldl f e [] &= e \\ foldl f e (x : xs) &= foldl f (f e x) xs \end{aligned}$$

Comportamiento de *foldl*

$$foldl (\otimes) z [x_1, x_2, \dots, x_n] \implies (((z \otimes x_1) \otimes x_2) \dots \otimes x_{n-1}) \otimes x_n$$

- ✓ Por ejemplo:

$$\begin{aligned} suma &:: [\text{Integer}] \rightarrow \text{Integer} \\ suma &= foldl (+) 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} suma [1, 2, 3] & \\ \implies & \{\text{definición de } suma\} \\ \underline{foldl (+) 0 [1, 2, 3]} & \\ \implies & \{\text{comportamiento de } foldl\} \\ \dots & \\ ((0 + 1) + 2) + 3 & \\ \implies & \{\text{por } (+)\} \\ \dots & \\ 6 & \end{aligned}$$

Funciones de plegado (4)

- ✓ No todas las funciones se definen igual usando *foldr* y *foldl*
- ✓ Para resolver un problema usando *foldr f z*
 - ◊ *z* será la solución para la lista vacía
 - ◊ *f* tomará
 - como primer argumento la cabeza de la lista y
 - como segundo argumento la solución del problema para la cola

```
reverse :: [a] → [a]
reverse = foldr (λ x xs → xs ++ [x]) []
```

- ✓ Para resolver un problema usando *foldl f z*
 - ◊ *z* será la solución para la lista vacía
 - ◊ *f* tomará
 - como primer argumento la solución para el inicio de la lista y
 - como segundo argumento el último elemento de la lista

```
reverse :: [a] → [a]
reverse = foldl (λ xs x → x : xs) []
```

Objetivos del tema

El alumno debe:

- ✓ Conocer la notación de secuencias aritméticas para definir listas
- ✓ Conocer las funciones predefinidas para listas comentadas en el tema
- ✓ Conocer la notación de listas por comprensión. Debe saber calcular el resultado de este tipo de expresiones y debe saber definir funciones usando esta notación
- ✓ Conocer las funciones de plegado predefinidas *foldr* y *foldl*
- ✓ Saber reducir expresiones en las que aparezcan funciones de plegado
- ✓ Saber definir funciones sobre listas como concreciones de las funciones de plegado