

Tema 10. Razonamiento ecuacional

10.1 Pruebas directas

10.2 Pruebas por casos

10.3 Pruebas por inducción

10.2 Pruebas por casos

- ✓ Para tipos no recursivos, basta con probar la propiedad para cada constructor

EJEMPLO

`data Bool = False | True`

`not :: Bool → Bool`

`not True = False`

`not False = True`

Demostrar que

$\forall x::\text{Bool} . \text{not} (\text{not } x) \equiv x$

Axiomas

`not True ≡ False` -- Ax_1

`not False ≡ True` -- Ax_2

Demostración

- ✓ Si x es `False`, hay que demostrar

$\text{not} (\text{not } \text{False}) \equiv \text{False}$

$$\begin{aligned} & \text{not} (\text{not } \text{False}) \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_2\} \\ & \text{not } \text{True} \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_1\} \\ & \text{False} \end{aligned}$$

- ✓ Si x es `True`, hay que demostrar

$\text{not} (\text{not } \text{True}) \equiv \text{True}$

$$\begin{aligned} & \text{not} (\text{not } \text{True}) \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_1\} \\ & \text{not } \text{False} \\ \equiv & \quad \{\text{por } Ax_2\} \\ & \text{True} \end{aligned}$$

- ✓ La propiedad queda demostrada para cualquier $x::\text{Bool}$

10.3 Pruebas por inducción

- ✓ Para tipos recursivos, el número de casos a considerar es infinito
- ✓ No podemos demostrar todos los casos
- ✓ Se usa la *inducción*

EJEMPLO

```
data Nat = Cero | Suc Nat deriving Show
```

```
(<+>)      :: Nat → Nat → Nat  
m <+> Cero = m  
m <+> Suc n = Suc (m <+> n)
```

Demostrar que

$$\forall x :: \text{Nat} . \text{Cero} <+> x \equiv x$$

Principio de inducción para el tipo *Nat*

$$\forall x :: \text{Nat} . P(x) \Leftrightarrow \begin{cases} P(\text{Cero}) \\ \wedge \\ \forall x :: \text{Nat} . P(x) \Rightarrow P(\text{Suc } x) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar $P(\text{Cero})$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar $P(\text{Suc } x)$ supuesto $P(x)$

Pruebas por inducción (2)

Propiedad

$$\forall x::\text{Nat} . \text{Cero} <+> x \equiv x$$

Axiomas

$$\forall m::\text{Nat} . m <+> \text{Cero} \equiv m \quad \text{-- } Ax_1$$

$$\forall m, n::\text{Nat} . m <+> \text{Suc } n \equiv \text{Suc } (m <+> n) \quad \text{-- } Ax_2$$

✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\text{Cero} <+> \text{Cero} \equiv \text{Cero}$$

Demostración

$$\begin{aligned} & \frac{\text{Cero} <+> \text{Cero}}{\equiv \quad \{\text{por } Ax_1\}} \\ & \text{Cero} \end{aligned}$$

✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\forall x::\text{Nat} . \underbrace{(\text{Cero} <+> x \equiv x)}_{\text{Hipótesis de Inducción}} \Rightarrow (\text{Cero} <+> \text{Suc } x \equiv \text{Suc } x)$$

Demostración

$$\begin{aligned} & \frac{\text{Cero} <+> \text{Suc } x}{\equiv \quad \{\text{por } Ax_2\}} \\ & \text{Suc } (\text{Cero} <+> x) \\ & \equiv \quad \{\text{por hipótesis de inducción}\} \\ & \text{Suc } x \end{aligned}$$

✓ La propiedad queda demostrada para cualquier $x::\text{Nat}$

Pruebas por inducción (3)

- ✓ Las listas también son un tipo recursivo

`data [a] = [] | a : [a]`

Principio de inducción para listas

$$\forall ls :: [a] . P(ls) \Leftrightarrow \begin{cases} P([]) \\ \wedge \\ \forall xs :: [a], \forall x :: a . P(xs) \Rightarrow P(x : xs) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar $P([])$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar $P(x : xs)$ supuesto $P(xs)$

EJEMPLO

`suma :: [Int] -> Int`
`suma [] = 0`
`suma (x : xs) = x + suma xs`

`doble :: [Int] -> [Int]`
`doble [] = []`
`doble (x : xs) = 2 * x : doble xs`

Demostrar

$\forall ls :: [Int] . \text{suma} (\text{doble } ls) \equiv 2 * \text{suma } ls$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar $\text{suma} (\text{doble } []) \equiv 2 * \text{suma } []$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$\forall xs :: [Int], \forall x :: Int .$
 $\text{suma} (\text{doble } xs) \equiv 2 * \text{suma } xs$ -- Hipótesis de inducción
 \Rightarrow
 $\text{suma} (\text{doble } (x : xs)) \equiv 2 * \text{suma } (x : xs)$

Pruebas por inducción (4)

Axiomas

$$\begin{aligned} & \text{suma } [] \equiv 0 \quad \text{-- } AxSuma_1 \\ \forall x::Int, \forall xs::[Int] . \text{suma } (x : xs) & \equiv x + \text{suma } xs \quad \text{-- } AxSuma_2 \\ & \text{doble } [] \equiv [] \quad \text{-- } AxDoble_1 \\ \forall x::Int, \forall xs::[Int] . \text{doble } (x : xs) & \equiv 2 * x : \text{doble } xs \quad \text{-- } AxDoble_2 \end{aligned}$$

✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\text{suma } (\text{doble } []) \equiv 2 * \text{suma } []$$

Demostración

$$\begin{array}{ll} \text{suma } (\text{doble } []) & 2 * \text{suma } [] \\ \equiv \{ \text{por } AxDoble_1 \} & \equiv \{ \text{por } AxSuma_1 \} \\ \frac{\text{suma } []}{0} & \frac{2 * 0}{0} \\ \equiv \{ \text{por } AxSuma_1 \} & \equiv \{ \text{aritmética} \} \end{array}$$

✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\begin{aligned} \forall xs::[Int], \forall x::Int . \\ \text{suma } (\text{doble } xs) & \equiv 2 * \text{suma } xs \quad \text{-- Hipótesis de inducción} \\ \Rightarrow \\ \text{suma } (\text{doble } (x : xs)) & \equiv 2 * \text{suma } (x : xs) \end{aligned}$$

Demostración

$$\begin{array}{ll} \text{suma } (\text{doble } (x : xs)) & 2 * \text{suma } (x : xs) \\ \equiv \{ \text{por } AxDoble_2 \} & \equiv \{ \text{por } AxSuma_2 \} \\ \frac{\text{suma } (2 * x : \text{doble } xs)}{2 * x + \text{suma } (\text{doble } xs)} & \frac{2 * (x + \text{suma } xs)}{\equiv \{ \text{distributiva de } (*) \text{ y } (+) \}} \\ \equiv \{ \text{por hipótesis de inducción} \} & 2 * x + 2 * \text{suma } xs \\ 2 * x + 2 * \text{suma } xs & \end{array}$$

Pruebas por inducción (5)

- ✓ Los árboles binarios son un tipo recursivo

`data ÁrbolB a = VacíoB | NodoB (ÁrbolB a) a (ÁrbolB a)`

Principio de inducción para el tipo *ÁrbolB a*

$$\forall t :: \text{ÁrbolB } a . P(t) \Leftrightarrow \begin{cases} P(\text{VacíoB}) \\ \wedge \\ \forall i, d :: \text{ÁrbolB } a, \forall r :: a . \\ P(i) \wedge P(d) \Rightarrow P(\text{NodoB } i \ r \ d) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar $P(\text{VacíoB})$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar $P(\text{NodoB } i \ r \ d)$ supuestos $P(i)$ y $P(d)$

- ✓ Los árboles generales son un tipo recursivo

`data Árbol a = Vacío | Nodo a [Árbol a]`

Principio de inducción para el tipo *Árbol a*

$$\forall t :: \text{Árbol } a . P(t) \Leftrightarrow \begin{cases} P(\text{Vacío}) \\ \wedge \\ \forall xs :: [\text{Árbol } a], \forall r :: a . \\ \forall x \in xs . P(x) \Rightarrow P(\text{Nodo } r \ xs) \end{cases}$$

- ✓ **Caso base:** Hay que demostrar $P(\text{Vacío})$
- ✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar $P(\text{Nodo } r \ xs)$ supuesto $P(x)$ para todo x perteneciente a xs

Propiedades con varias variables

- ✓ Si en la propiedad aparecen varias variables, se puede hacer la inducción sobre cualquiera de ellas
- ✓ Si al intentarlo sobre una concreta la demostración se complica, lo intentamos sobre otra

EJEMPLO

$$\begin{aligned} \mathit{length} & \quad \quad \quad :: [a] \rightarrow \mathit{Int} \\ \mathit{length} [] & \quad \quad \quad = 0 \\ \mathit{length} (x : xs) & \quad = 1 + \mathit{length} \, xs \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (\mathit{++}) & \quad \quad \quad :: [a] \rightarrow [a] \rightarrow [a] \\ [] \quad \quad \quad \mathit{++} \, ys & \quad = \, ys \\ (x : xs) \mathit{++} \, ys & \quad = \, x : (xs \mathit{++} \, ys) \end{aligned}$$

Demostrar:

$$\forall xs, ys :: [a] . \mathit{length} (xs \mathit{++} \, ys) \equiv \mathit{length} \, xs + \mathit{length} \, ys$$

Axiomas:

$$\begin{aligned} \mathit{length} [] & \quad \quad \quad \equiv 0 & \quad \quad \quad -- \mathit{AxLength}_1 \\ \forall x :: a, \forall xs :: [a] . \mathit{length} (x : xs) & \quad \equiv 1 + \mathit{length} \, xs & \quad -- \mathit{AxLength}_2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \forall ys :: [a] & \quad \quad \quad \cdot [] \quad \mathit{++} \, ys \equiv ys & \quad \quad \quad -- \mathit{AxConcat}_1 \\ \forall x :: a, \forall xs :: [a], \forall ys :: [a] . (x : xs) \mathit{++} \, ys & \quad \equiv x : (xs \mathit{++} \, ys) & \quad -- \mathit{AxConcat}_2 \end{aligned}$$

Propiedades con varias variables (2)

Propiedad

$$\forall xs, ys::[a] . \text{length } (xs ++ ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys$$

✓ Por inducción sobre xs

✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\forall ys::[a] . \text{length } ([] ++ ys) \equiv \text{length } [] + \text{length } ys$$

✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\begin{aligned} &\forall xs::[a], \forall x::a . \\ &\quad \forall ys::[a] . \text{length } (xs ++ ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys \\ \Rightarrow & \\ &\quad \forall ys::[a] . \text{length } ((x : xs) ++ ys) \equiv \text{length } (x : xs) + \text{length } ys \end{aligned}$$

✓ Por inducción sobre ys

✓ **Caso base:** Hay que demostrar

$$\forall xs::[a] . \text{length } (xs ++ []) \equiv \text{length } xs + \text{length } []$$

✓ **Paso inductivo:** Hay que demostrar

$$\begin{aligned} &\forall ys::[a], \forall y::a . \\ &\quad \forall xs::[a] . \text{length } (xs ++ ys) \equiv \text{length } xs + \text{length } ys \\ \Rightarrow & \\ &\quad \forall xs::[a] . \text{length } (xs ++ (y : ys)) \equiv \text{length } xs + \text{length } (y : ys) \end{aligned}$$

Objetivos del tema

El alumno debe:

- ✓ Conocer cómo razonar formalmente con programas funcionales
- ✓ Conocer cómo razonar con tipos no recursivos
- ✓ Conocer cómo razonar con tipos recursivos (principios de inducción)
- ✓ Saber demostrar propiedades usando los métodos anteriores