



**1.a** (0.75 puntos) Define, usando exclusivamente las funciones *map* y *sum*, la función *length* que calcule la longitud de una lista:

```
length = sum . map (\_ -> 1)
```

**1.b** (0.75 puntos) Escribe, usando una lista por comprensión, una función *posiciones* que devuelva una lista con las posiciones en las que aparece un elemento en una lista:

```
posiciones False [True,False,True,False] => [1,3]
```

Da también el tipo polimórfico de ésta función.

```
posiciones :: Eq a => a -> [a] -> [Int]  
posiciones x xs = [ i | (x',i) <- zip xs [0..], x == x' ]
```

**1.c** (0.75 puntos) ¿Cuál es el tipo de la siguiente función?

```
second = head . tail
```

```
second :: [a] -> a
```

**1.d** (0.75 puntos) Da un ejemplo de uso de la función *second*, que aunque sea correcta con respecto a los tipos produzca un error en tiempo de ejecución.

```
second [1]
```

**2** Considera el siguiente tipo para representar árboles generales con información en las hojas:

```
data ArbolGH a = HojaGH a | NodoGH [ArbolGH a]
```

**2.a** (1 punto) Define una función *veces* que cuente las veces que aparece un elemento en un árbol.

```
veces :: (Eq a) => a -> ArbolGH a -> Int  
veces x (HojaGH y)  
  | x == y    = 1  
  | otherwise = 0  
veces x (NodoGH xs) = sum (map (veces x) xs)
```

**2.b** (1 punto) Define una función *foldGH* que realice un plegado sobre este tipo de árboles.

```
foldGH :: ([b] -> b) -> (a -> b) -> ArbolGH a -> b  
foldGH f g (HojaGH x) = g x  
foldGH f g (NodoGH xs) = f (map (foldGH f g) xs)
```

**2.c** (1 punto) Define la función *veces* utilizando la función *foldG* anterior .

```
veces' :: (Eq a) => a -> ArbolGH a -> Int  
veces' x = foldGH sum (\y -> if x==y then 1 else 0)
```

**3.**

**3.a** (0.75 puntos) Define de modo recursivo una función `cuentaMax` que dada una lista de números naturales devuelva un par con el máximo elemento y el número de veces que aparece.

```
cuentaMax [1,3,2,3,2,1,1] => (2,3)
```

**3.b** (1.25 puntos) Define la función `cuentaMax` usando `foldr`.

```
cuentaMax = foldr f (0,0)
where
  f x (n,c)
  | x == n    = (n,c+1)
  | x < n    = (n,c)
  | otherwise = (x,1)
```

**3.c** (0.75 puntos) Define de modo recursivo una función `reempSuma` que dada una lista de números naturales devuelva una lista donde cada elemento de la original es sustituida por la suma de dicho elemento y los que le suceden en la lista.

```
reempSuma [10,20,30] => [10+20+30, 20+30, 30] => [60,50,30]
```

**3.d** (1.25 puntos) Define la función `reempSuma` usando `foldr`.

```
reempSuma = fst . foldr (\x (ys,st) -> let y = x+st in (y:ys,y)) ([],0)
```