



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA
E.T.S.I. INFORMÁTICA

Programación Declarativa
(3º de Ingeniería Técnica en Informática)
17 de Febrero de 2005

Alumno: _____ Grupo: _____

Prolog

Ejercicio 1

(a)(2 pts.) Realiza el árbol de búsqueda para el objetivo $p([a, b, c, b, a], X)$ y el programa *Prolog*

```
p([X], X).  
p([X|Xs], Y) :-  
    concatena(As, [X], Xs),  
    p(As, Y).  
concatena([], Ys, Ys).  
concatena([X|Xs], Ys, [X|Zs]) :-  
    concatena(Xs, Ys, Zs).
```

(b)(1 *pto.*) Completa la tabla de comportamiento del predicado p anterior.

(+, +)		
(+, -)		
(-, +)		
(-, -)		

Ejercicio 2

(a)(1,25 *pts.*) Define el predicado $\text{genNat} / 1$ que genera los números naturales:

```
?- genNat(N).  
N = 0;  
N = 1;  
N = 2;  
...
```

(b)(1,25 *pts.*) Define el predicado $\text{genEnt} / 1$ que genera los números enteros (naturales con signo):

```
?- genEnt(N).  
N = 0;  
N = 1;  
N = -1;  
N = 2;  
...
```

Ejercicio 3

(1,5 *pts.*) Define el predicado $\text{posiciones}(AsXsBs, Xs, N)$ tal que devuelva por reevaluación en N las posiciones en las que aparece la sublista Xs en la lista $AsXsBs$.

```
?- posiciones([a,b,a,b,a,b,c,a,b,a],[a,b,a],N).  
N = 0;  
N = 2;  
N = 7;  
No
```

Ejercicio 4

(a)(1,5 pts.) Define el predicado $\text{cuenta}(XsYs, X, Ys, N)$ tal que dadas la lista $XsYs$ y un término X , devuelva en N el número de X que aparecen al principio de $XsYs$, y en Ys la lista que resulta de eliminar todas las X por las que empieza $XsYs$

```
?- cuenta([5,5,5,4,4,1,6],5,N,Ys).  
N = [4,4,1,6],  
Ys = 3 ;  
No  
?- cuenta([5,5,5,4,4,1,6],1,N,Ys).  
N = [5,5,5,4,4,1,6],  
Ys = 0 ;  
No
```

(b)(1,5 pts.) Define el predicado $\text{nombra}(Xs, Ys)$ que dada una lista de enteros positivos Xs , devuelve una lista Ys que "nombra" la lista Xs , mencionando cuantas veces consecutivas aparece cada elemento de Xs

```
?- nombra([1,1,1,3,3,7,4,4,3],Ys).  
Ys = [3,1,2,3,1,7,2,4,1,3] ;  
No
```


Ejercicio 2

- (a)(1 pto.) Completa la definición de la función `span` que se utiliza para dividir una lista en dos de manera que la primera contiene todos los elementos consecutivos de la lista que verifican un predicado dado y la segunda el resto. Por ejemplo:

```
span (<6) [4,3,5,2,7,3,2,5,8,9] ==> ([4,3,5,2],[7,3,2,5,8,9])
```

```
span :: (a -> Bool) -> [a] -> ([a],[a])
span p [] = ([],[])
span p (x:xs)
  | p x = _____
  | otherwise = ([],[x:xs])
  where (ys,zs) = span p xs
```

- (a)(1,5 pts.) Un esquema simple de comprensión para cadenas de texto que contienen series de caracteres repetidos consiste en reemplazar cada una de las series por una única copia del carácter repetido y un dígito que indique el número de repeticiones. Por ejemplo, la cadena `aaaaabbbbcc` sería comprimida a `a5b4c2`. Como cada carácter va seguido de un único dígito, secuencias de más de 9 caracteres deben ser fraccionadas en bloques de no más de 9 caracteres. Por ejemplo, la cadena `aaaaaaaaaaaa` podría comprimirse como `a9a3`.

Utilizando la función `span` anterior, completa las funciones `bloque` y `comprime`. La primera toma un carácter y un número y genera el bloque para ese carácter; la segunda toma una cadena de caracteres y la devuelva comprimida. Por ejemplo:

```
bloque 'a' 12 ==> "a9a3"
comprime "aaaaabbbbbbbbbbbcc" ==> "a5b9b3c2"
```

```
bloque x n
  | n <= 9 = x:show n
  | otherwise = _____
```

```
comprime [] = ""
comprime (x:xs) = _____
  where (cx,rs) = span _____ xs
```

- (b)(1,5 pts.) Escribe una función `descomprime` que tome una cadena de caracteres comprimida y devuelva la original. Por ejemplo:

```
descomprime "a5b9b3c2" ==> "aaaaabbbbbbbbbbbcc"
```

Utiliza la función predefinida `read` que transforma una cadena en un entero:

```
read "7" ==> 7
```

```
expande [] = ""
expande (x:n:xs) = _____
```

Ejercicio 3

Considera la siguiente definición de árboles con nodos de uno y dos hijos, no vacíos, y con información en nodos y hojas:

```
data ArbolI a = Hoja a | Uno a (ArbolI a) | Dos (ArbolI a) a (ArbolI a)
  deriving Show
```

Se pretende utilizar este árbol para alojar elementos de manera que simule un árbol binario de búsqueda. En ese sentido, en un nodo `Dos`, la raíz debe ser menor o igual que los elementos de la rama izquierda y mayor que los de la derecha, mientras que en un nodo `Uno`, la raíz debe ser mayor o igual que los elementos de la rama inferior.

(a)(0,75 pts.) Define la función `inserta` que inserta un elemento en un árbol ordenado de este tipo de manera que se mantenga ordenado.

```
inserta :: _____
inserta x (Hoja y)
  | x <= y = Uno _____
  | x > y  = Uno _____

inserta x (Uno y r)
  | x <= y = Uno _____
  | x > y  = Dos _____

inserta x (Dos ri y rd)
  | x <= y = Dos _____
  | x > y  = Dos _____
```

(b)(0,75 pts.) Dada la función

```
aArbol (x:xs) = aArbol' (Hoja x) xs
```

define la función `aArbol'` que inserta todos los elementos de la lista `xs` en un árbol ordenado manteniéndolo ordenado.

```
aArbol' = _____
```

(c)(0,5 pts.) Define la función `enOrden` que hace un recorrido en orden de los elementos de manera que la lista resultante estará ordenada.

```
enOrden :: _____
enOrden (Hoja x) = _____
enOrden (Uno x r) = _____
enOrden (Dos ri x rd) = _____
```

(d)(1 pts.) Si consideramos la siguiente función de plegado para estos árboles

```
foldI :: (b -> a -> b -> b) -> (a -> b -> b) -> (a -> b) -> ArbolI a -> b
foldI f g h (H x)          = h x
foldI f g h (Uno x r)      = g x (foldI f g h r)
foldI f g h (Dos ri x rd) = f (foldI f g h ri) x (foldI f g h rd)
```

Define la función `anterior` a partir de este plegado.

```
anterior = foldI _____
```