## E.T.S.I. Informática. Ordinario de Setiembre 2009

## APELLIDOS: SOLUCIONES

Lenguajes de Programación (tercer curso)

	1	2	3	4	5	total
Puntos:	1.5	1.5	2.5	2.5	2.0	10.0

 $\boxed{\mathbf{1}}$  Demuestra la fórmula  $[(P \lor (A \Rightarrow B)) \equiv (A \Rightarrow P \lor B)].$ 

|SOL| Una forma de resolverlo es directamente, ptle

$$(P \lor (A \Rightarrow B)) \equiv (A \Rightarrow P \lor B)$$

$$=: [(A \Rightarrow B) \equiv (\neg A \lor B)]$$

$$(P \lor (\neg A \lor B)) \equiv (\neg A \lor (P \lor B))$$

=∵ conmutatividad y asociatividad del operador ∨

Cierto

Otra forma es por aplicación del Lema 1.12(iv) [página 19 del libro de texto]:

$$(iv)[f.Cierto] \land [f.Falso] \Rightarrow [f.P]$$

tomando  $f.P \doteq ((P \lor (A \Rightarrow B)) \equiv (A \Rightarrow P \lor B)).$ 

**2** Escribe un programa S indeterminista satisfaciendo  $\{y > 0\}S\{y = 8\}$   $\{y \le 0\}S\{y = -10\}$ . Prueba que efectivamente es indeterminista.

[SOL] Tomamos el programa  $\mathcal{M} \doteq [Cierto \rightarrow x := 1 \square Cierto \rightarrow x := 2]$ . Entonces es fácil demostrar que es indeterminista:  $[\mathcal{M}.(x=1) \equiv Falso]$ , y  $[\mathcal{M}.(x=2) \equiv Falso]$ , además de  $[\mathcal{M}.(x=1 \lor x=2) \equiv Cierto]$  (véase por ejemplo ejercicio 4.19). Por otro lado es fácil demostrar:  $[\mathcal{M}.(y=a) \equiv y=a]$ . Y de aquí deducimos que el programa  $S \doteq [y>0 \rightarrow y := 8 \square y \leq 0 \rightarrow y := 10]$ ;  $\mathcal{M}$  es una solución. Es indeterminista ya que:

$$[S.(x=1) \equiv Falso]$$
  $[S.(x=2) \equiv Falso]$   $[S.(x=1 \lor x=2) \equiv Cierto]$ 

En efecto; veamos una de ellas:

$$S.(x = 1)$$

$$=$$
: definición de  $S$ 

$$[y > 0 \rightarrow y := 8 \square y \le 0 \rightarrow y := 10] \mathcal{M}.(x = 1)$$

$$=: [\mathcal{M}.(x=1) \equiv Falso]$$

$$[y > 0 \to u := 8 \square y \le 0 \to y := 10]$$
. Falso

=∵ salubridad

Falso

Veamos ahora por ejemplo el triplete  $\{y>0\}S\{y=8\} \doteq [y>0 \Rightarrow S.(y=8)];$  comprobemos que  $[y>0 \equiv S.(y=8)]$ 

$$S.(y = 8)$$

=: definición de S

$$[y > 0 \to y := 8 \square y \le 0 \to y := 10] \mathcal{M}.(y = 8)$$

$$=: [\mathcal{M}.(y=a) \equiv y=a]$$

$$[y > 0 \to y := 8 \square y \le 0 \to y := 10] . (y = 8)$$

=: semántica binaria

$$y > 0 \land y := 8.(y = 8) \lor y \le 0 \land y := 10.(y = 8)$$

=∵ sustitución

$$y > 0 \land (8 = 8) \lor y \le 0 \land (10 = 8)$$

=∴ Cb

3 Enuncia el Teorema de los Contadores Generalizados

SOL Ver Teorema 8.43 [página 174], o mejor, el Corolario 8.46 [página 8.46]

Prueba la corrección del siguiente programa aplicando el teorema de los contadores generalizados:

$$\begin{split} & x, y, z, u := A, B, C, D; \\ * \llbracket \, x < u \to x, u := u, x \\ & y < u \to y, u := u, y \\ & z < u \to z, u := u, z \, \rrbracket \, \{ u = \min(A, B, C, D) \} \end{split}$$

Para ello prueba que  $t \doteq (u, z, y, x)$  es un contador generalizado para el invariante

$$I \doteq t \in \mathcal{C}$$

y para el conjunto bien construido  $C \doteq \mathcal{P}erm(A, B, C, D)$ : Las permutaciones de la tupla sobre el conjunto  $\mathbf{D}^4$ , con el orden lexicográfico, siendo  $A, B, C, D \in \mathbf{D}$ ).

## Tengo que probar:, $\forall i$ :

$$1. - \mathcal{C}$$
 es bien construido  $2. - [I \wedge b_i \Rightarrow t \in \mathcal{C}]$   $3.[I \wedge b_i \Rightarrow S_i.I \wedge wdec(S_i,t)]$   $4. - [I \wedge \neg OB \Rightarrow u = \min(A,B,C,D)]$ 

1 es trivial ya que  $\mathcal{C}$  es finito. 2 es trivial ya que  $I \equiv t \in \mathcal{C}$ . Para 3 probamos solamente uno de los casos (los demás se hacen igual).

$$wdec(x, u := u, x|t)$$

=∵ Lema 6.43

$$(x, u := u, x.t) < t$$

=: definición de t y sustitución

$$(x, z, y, u) < (u, z, y, x)$$

← orden lexicográfico

Finalmente, veamos 4:

$$I \wedge \neg OB$$

=: definición de I

$$(x, y, z, u) \in \mathcal{P}er(A, B, C, D) \land u \leq x, y, z$$

⇒ definición de mínimo

$$u = \min(A, B, C, D)$$

4 Sea el procedimiento recursivo

$$m = [ \quad i > 100 \rightarrow nada \\ \quad i < 100 \rightarrow i := i+1; m; m ] ]$$

Traza una llamada al procedimiento m para los valores iniciales de  $i=101,100,99,\ldots$  ¿Qué puedes conjeturar sobre el comportamiento de m para estos valores?

 $\boxed{SOL}$  Este ejercicio aparece resuelto en el libro: Ejemplo 9.13 [página 197]. Un estudio de la traza conduce a que m se comporta para tales valores como la sentencia i := 101.

Prueba, por inducción sobre k,  $\forall k : k \leq 101$ : [ $i = k \land m.Z \equiv i = k \land [i := 101].Z$ ] (si algún alumno no deduce la fórmula le será facilitada con medio punto de penalización).

$$\overline{SOL}$$
 Probamos el caso base  $(i = 101)$ .

$$i = 101 \land m.Z$$

=∵ semántica llamada recursiva, y selectiva

$$i = 101 \land nada.Z$$

=∵ def. de nada

$$i = 101 \wedge Z(i)$$

=:por la regla de Leibniz se deduce  $[i=k \, \wedge \, Z(i) \equiv^{\heartsuit} i=k \, \wedge \, Z(k)]$ 

$$i = 101 \land Z(101)$$

=: def. sustitución

$$i = 101 \land i := 101.Z$$

## Probaremos ahora el paso inductivo: Así pues sea k < 101

```
i = k \wedge m.Z
```

=∵ semántica llamada recursiva, y selectiva

$$i = k \wedge i := i + 1.m.m.Z$$

=∵ def. de sustitución

$$i := i + 1.(i = k + 1 \land m.m.Z)$$

=: Hipótesis de inducción para  $Z \leftarrow m.Z$ 

$$i := i + 1.(i = k + 1 \land i := 101.(m.Z))$$

=: sustitución, además de la equivalencia  $i:=i+1; i:=101 \equiv i:=101$ 

$$i = k \wedge i := 101.(m.Z)$$

=∵ sustitución

$$i = k \land i := 101.(i = 101 \land m.Z)$$

=∵ caso base y sustitución dos veces

$$i = k \wedge i := 101.Z$$

[5] Consideremos la lógica de Hoare estándar para un lenguaje sin bucles; es decir, con las reglas (ref), (:=), (;), (si) indeterminista. Interpreta y prueba la propiedad:

$$\forall S : S \in \mathcal{P}rog : (\forall Q :: \vdash_{\mathcal{H}} \{Falso\}S\{Q\})$$

SOL El ejercicio coincide casi con el Ejemplo 5.6 [página 74], salvo que la regla para la selectiva indeterminista la tomaremos en la forma:

$$\frac{\{P \wedge a\}S\{Q\} \qquad \{P \wedge b\}T\{Q\}}{\{P \wedge (a \vee b)\}[\![\, a \rightarrow S \, \Box \, b \rightarrow T \,]\!]\,\{Q\}}$$

La prueba para esta regla es muy similar a la del libro.

La interpretación: Es cierto que partiendo de cualquier estado satisfaciendo el predicado Falso el programa S termina satisfaciendo Q, ya que no existe ningún estado inicial satisfaciendo Falso.